

# Auberge de montagne Chäserrugg en bois

Chäserrugg, CH



# Auberge de montagne Chäserrugg en bois

Chäserrugg, CH



## Données du projet

Maître d'ouvrage	Toggenburg Bergbahnen AG
Architecture	Herzog & de Meuron
Type de projet	Hôtellerie et restauration
Type de construction	Construction à ossature bois
Prestations	Construction en bois
Propres produits	Fassaden
Réalisation	2015, 2014
Lieu	Chäserrugg
Pays	Suisse

# Auberge de montagne Chäserrugg en bois

Chäserrugg, CH



## Auberge de montagne Chäserrugg moderne en bois – résistante au vent et à la neige

Les architectes Herzog & de Meuron ont créé une construction à la fois singulière et élégante avec une architecture en bois visible. Le nouveau bâtiment à côté de la station supérieure du téléphérique regroupe un restaurant et diverses salles de réception. L'architecture en zone alpine conduit en soi à de nombreux défis. La construction du toit en fait partie. Les charges de vent et de neige sont parfois extrêmement élevées. La conception retenue est une construction en bois qui se compose d'une structure porteuse conventionnelle combinée à des éléments préfabriqués. L'utilisation d'assemblages traditionnels de charpente tels que les tenons-mortaises et les emboîtements a été complétée par des moyens d'assemblage employés par l'ingénierie du bois actuelle.

### Contact particulier



Richard Jussel

Développement de projet | Ventes des  
bâtiments industriels | Construction en bois  
et modulaire | Suisse

T +41 71 388 58 61

[richard.jussel@blumer-lehmann.com](mailto:richard.jussel@blumer-lehmann.com)

# Auberge de montagne Chäserrugg en bois

Chäserrugg, CH



Vue des Churfiristen depuis le restaurant



Vue détaillée de la toiture

# Auberge de montagne Chäserrugg en bois



Chäserrugg, CH



Vue est de l'auberge de montagne



Vue sud-est de l'auberge de montagne



Vue sud-ouest de l'auberge de montagne

# Auberge de montagne Chäserrugg en bois

Chäserrugg, CH



Espace intérieur avec lounge convivial



Vue détaillée de la construction en bois